Настраиваемый интерфейс BAS

Обзор

По умолчанию BAS генерирует пользовательский интерфейс автоматически. Стандартный интерфейс не требует времени для создания. Он функционален и надежен. Но такой подход имеет несколько недостатков.

* Стандартный интерфейс нельзя настроить. Вы не сможете изменить в нем что-нибудь, как например, изменить метку, поменять цвет какого-нибудь элемента.
* Все боты выглядят одинаково. Данный пункт – следствие предыдущего.
* Стандартный интерфейс имеет два окна: работы с ресурсом и состояния скрипта. Первое появляется перед стартом скрипта, что позволяет юзерам заполнить настройки, второе окно показывает лог, результаты скрипта, состояние браузера и т.д. Такая пользовательская структура скрипта жестко задана и не подлежит изменению.

Настраиваемый пользовательский интерфейс наиболее гибкий, в нем целый список преимуществ:

* Всё является настраиваемым. Вы можете изменить любую кнопку, любую метку, цвета, стили, анимации, фоны – всё! Всего лишь две вещи не могут быть изменены сейчас: генерируемые вашей операционной системой края окон и выскакивающее значки из меню в трее.
* «Вайт лейбл»[[1]](#footnote-1) вашего скрипта не позволит узнать пользователям, что бот создан на платформе BAS. Полная настройка интерфейса придаст вашей программе уникальный вид, который не будет ассоциироваться с BAS.
* Настраиваемый интерфейс базируется на использовании html, javascript, css, веб-фреймворках, сниппетах или библиотеках. Например, вы можете найти библиотеку javascript для создания сетки и визуализировать содержимое базы данных.
* Веб-интерфейс имеет богатое API, позволяющее взаимодействовать со скриптом BAS.

Здесь пример того, как может выглядеть настраиваемый интерфейс. Вы можете запустить его прямо внутри браузера. [**Custom interface demo.**](https://bablosoft.com/test-interface/index.html)

Требования

Здесь перечислен список требований, чтобы начать работу с настраиваемым интерфейсом:

* Во-первых, вам нужно иметь проект для работы. Мы будем использовать скрипт [**SiteVisitor**](https://bablosoft.com/uploads/SiteVisitorWithInterface.xml). Будет лучше, если в скрипте имеются ресурсы, однако это необязательное условие. Настраиваемый интерфейс может быть создан даже без ресурсов.
* Вам нужно скачать [**BAS**](https://bablosoft.com/shop/BrowserAutomationStudio) и быть[**премиум-пользователем**](https://bablosoft.com/shop/BASPremium)**.** Премиум аккаунт требуется для создания веб-интерфейса.
* Ваш проект должен быть защищен. Прочитайте[**эту статью**](https://wiki.bablosoft.com/doku.php?id=ru:how_to_protect_your_script) с инструкцией.

Быстрый старт

Настраиваемый интерфейс хранится в облаке. Данные хранятся онлайн, потому что так вы сможете моментально доставить обновления до каждого пользователя. Чтобы начать работу, вам нужно посетить [страничку](https://bablosoft.com/bas/interface) с настраиваемым интерфейсом. Затем выделите скрипт, чтобы редактировать скрипт, как это показано на картинке:



Активируйте веб-интерфейс по следующей ссылке:



Теперь у вас есть веб-интерфейс, взаимодействующий с вашим скриптом. Стоит отметить, что вам не нужно создавать интерфейс с нуля. Функциональный и неплохо выглядящий интерфейс уже сгенерирован для вас. Чуть позже мы изменим его, но прямо сейчас давайте протестируем его и посмотрим, как он работает.

Чтобы запустить ваш новый интерфейс, нажмите на кнопку «запись», а затем введите ваш логин и пароль:



Если вы не видите окна с веб-интерфейсом, возможно это случилось потому, что имя вашего скрипта внутри проекта не соответствует имени скрипта на сервере. Чтобы исправить это, нажмите на кнопку компиляции (Меню-Сборка-Скомпилировать), измените имя скрипта и скомпилируйте.

Новое окно с пользовательским интерфейсом использует реальные значения ресурсов. Ресурсы, которые введены здесь, обработаются BAS как реальные, здесь так же отображается реальный лог и реальная статистика скрипта. Теперь вы можете отслеживать ваш скрипт или запускать действия шаг за шагом, чтобы заметить, как на это реагирует юзерский интерфейс.

Веб-страничка для настраиваемого интерфейса включает в себя настройки, которые стоят упоминания: доступность интерфейса только для вас или для всех пользователей, отладка интерфейса с помощью браузерных инструментов разработчика, если интерфейс должен быть запущен в реальном или во встроенном браузере.

↓

Посетите данную страничку, чтобы получить больше информации:



1. White label, или white labeling, - это процесс покупки коммерческого лейбла, ребрендинга или брендового продукта или услуги, а затем перепродажа его под брендом посредника конечному покупателю. [↑](#footnote-ref-1)